

Guía ETS de la UA Simulación básica

- Números aleatorios, definición y propiedades
- Número primos, definición y características
- Métodos para generación de números aleatorios:
 - Cuadrados medios
 - Mother of all
 - GCL multiplocativo y mixto
 - Xor-Shift
 - Mersenne Twister
 - Complimentary Multiply-with-Carry
- Teorema de Hull-dobel
- Pruebas de bondad de ajuste:
 - Chi-cuadrado
 - Poisson
- Variable aleatoria, definición y características
- Métodos para generación de V.A.:
 - Función inversa
 - Aceptación-Rechazo
 - Convolución
 - Composición
- Funciones de densidad y de distribución
- Método de MonteCarlo
- Proceso de Markov
- Proceso de Poisson